



TORNEO BALONMANO PLAYA

2
0
1
5

INSCRIPCION

- La organización no se hace responsable de los accidentes que pudieran ocurrir durante la celebración del torneo, por lo que es aconsejable que todos/as los participantes tengan su seguro al corriente.
- Cada equipo estará formado por un mínimo de 6 y un máximo de 10 jugadores.
- La inscripción será gratuita.
- En la hoja de inscripción, se debe reflejar el responsable del equipo, nombre del equipo y categoría así como un teléfono de contacto.

Nombre del Equipo:				
Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	DNI/TELEFONO	FECHA NAC.	FIRMA
0	<u>RESPONSABLE</u>			
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Enviar la inscripción rellena a las siguientes direcciones:

jmcastelruiz@gmail.com

amlvalladares@gmail.com



TORNEO BALONMANO PLAYA

2
0
1
5

REGLAMENTO DEL TORNEO: Para categorías de benjamines, alevines, infantiles y cadetes será el propio del balonmano playa descrito en el archivo adjunto.

FECHA: El viernes 29 de mayo de 2015.

HORARIO: Desde las 16:00 hasta las 20 :30 aproximadamente.

LUGAR: Paseo marítimo de Torre del Mar (Zona del SUMER TIME).

INSCRIPCION: Mediante el modelo de inscripción a los e-mails jmcastelruiz@gmail.com o amlvalladares@gamil.com **antes de las 20:00 del 26 de mayo.**

TROFEOS: Habrá medallas y trofeos para los tres primeros clasificados de cada categoría.

FECHA LIMITE DE INSCRIPCION: **Martes 26 de mayo a las 20:00.**

MAS INFORMACION :

- 625678736 CASTEL
- 659901038 ANTONIO VALLADARES

OTRA INFORMACION DE INTERES:

- Se disputa el torneo para categorías BENJAMINES nacidos el 2005/2006; ALEVINES nacidos 2003/2004; INFANTILES y CADETES de 2002 hasta 1999.
- Las categorías serán masculino y femenino; siempre que se inscriban un mínimo de 3 equipos, en caso de no llegar a este se formará una categoría única donde podrán inscribirse equipos mixtos.
- Todas las categorías competirán con la normativa de balonmano playa que se adjunta.



TORNEO BALONMANO PLAYA

2
0
1
5

REGLAS.

El partido se divide en dos tiempos de 10 minutos cada uno; cada equipo esta compuesto por 4 jugadores de campo incluido el portero (3 jugadores defensas/ atacantes más portero). El portero deberá estar diferenciado con un peto que le destaque del resto de jugadores.

Los cambios son ilimitados y tienen que realizarse por la zona destinada a ello; los porteros tienen una zona especial para salir del campo delimitada por su área y el resto de jugadores lo pueden hacer por la zona de cambios (ver plano adjunto).

El objetivo del juego es marcar gol en la portería rival pasando y tirando la pelota con las manos.

Hay dos tipos de goles: normales y dobles.

Goles normales: son aquellos marcados por cualquier jugador (y que no sea portero) de forma tradicional.

Goles dobles:

- Por un jugador con peto o portero.*
- Marcando un gol en "fly", es decir un jugador pasa el balón y un compañero lo atrapa en el aire (no estando los pies en contacto con el suelo) y marca.*
- Marcando un giro de 360º, se realiza tras saltar y en el aire se hace una rotación del cuerpo; es importante hacer el giro completo, de lo contrario el arbitro no dará el gol como doble; será gol normal.*

En las defensas no hay ningún tipo de contacto (al contrario que en el balonmano de pista) sólo para provocar falta en ataque, cualquier contacto es ilegal y castigado con expulsión del jugador infractor, el cual permanecerá fuera de la pista durante una posesión del equipo contrario y su equipo con un jugador menos.

El equipo que al final marque mas goles en la portería rival gana el partido.

En caso de empate al final de los 10 minutos del segundo tiempo el partido continuará hasta que uno de los dos marque (gol de oro).

Si un equipo gana los dos tiempos, gana el partido con el resultado de 2:0.

Si ambos equipos ganan un tiempo (1:1) el partido se decidirá en la tanda de contraataques.

El equipo que resulte ganador de dicha tanda gana el partido 2:1.



TORNEO BALONMANO PLAYA

2
0
1
5

TERRENO DE JUEGO



ORGANIZA:



PATROCINA:



COLABORA:

